



L'ARSENAL

L'ÉCOQUARTIER
DE RUEIL-MALMAISON



Préambule

Dans le cadre de l'écoquartier de L'Arsenal, Monsieur le Maire et l'équipe municipale ont souhaité organiser plusieurs ateliers de travail et ainsi proposer aux Rueillois de continuer à construire ensemble L'Arsenal. Trois thématiques sont concernées par ces ateliers : le grand parc traversant, les commerces et enfin la circulation et le stationnement.

Le premier atelier dédié au parc traversant s'est tenue le lundi 13 mars 2017, de 18h30 à 21h à L'Atrium.

Il a réuni 90 personnes motivées à travailler sur le futur parc traversant de L'Arsenal, par groupe de travail. Les participants étaient répartis autour d'une dizaine de tables de travail. Chaque table a identifié un rapporteur, en charge de synthétiser les idées et avis de la table. L'objectif : recueillir l'expertise d'usage de chacun afin de créer un grand parc traversant répondant aux attentes des Rueillois. L'équipe municipale en charge de l'écoquartier étaient également présente afin d'écouter et d'échanger avec les participants sur leurs propositions et idées.

Après une séquence d'échauffement au cours de laquelle ont été présentés les enjeux du projet, le grand parc traversant et les principes d'aménagement permettant une pluralité d'activités, les participants se sont mis au travail. Trois séquences ont rythmé l'atelier :

- 1) Choisir, parmi une dizaine de thèmes, les 3 plus intéressants en termes d'aménagement du grand parc traversant
- 2) Donner des idées concrètes d'aménagement et d'équipements à déployer dans le grand parc
- 3) Décrire les conditions de mise en œuvre de ces idées

À la fin de chaque séquence, les rapporteurs restituaient le fruit de la réflexion de chaque table, oralement ou en venant déposer les contributions sur tableaux.



Compte rendu des contributions

SÉQUENCE 1 : CHOISIR, PARMIS UNE DIZAINE DE THÈMES, LES 3 PLUS INTÉRESSANTS EN TERMES D'AMÉNAGEMENT DU GRAND PARC TRAVERSANT



Présentation des 10 thèmes et des choix des tables :

Accueillir > équipements favorisant la biodiversité (faune et flore)

⇒ **4 tables ont choisi ce thème**

Cultiver > espaces collectifs de culture (potager, verger)

⇒ **6 tables ont choisi ce thème**

S'approprier > esplanade engazonnée libre (ballons, molki, détente, pique-nique)

⇒ **3 tables ont choisi ce thème**

S'informer > panneaux d'information

⇒ **1 table a choisi ce thème**

Se connecter > mobilier urbain connecté, bornes interactives

⇒ **1 table a choisi ce thème**

Se cultiver > boîte à lire (cabine téléphonique)

⇒ **1 table a choisi ce thème**

Se détendre > assises : individuelle ou partagée

⇒ **4 tables ont choisi ce thème**

Se restaurer > table de pique-nique

⇒ **Aucune table n'a choisi ce thème**

Stimuler par le jeu > activités ludiques, jeux d'enfants...

⇒ **2 tables ont choisi ce thème**

Stimuler par le sport > tables de ping pong, panier de basket

⇒ **2 tables ont choisi ce thème**

SÉQUENCE 2 : Donnez des idées concrètes d'aménagement et d'équipements à déployer dans le grand parc en « likant » les propositions des planches photos et en annotant d'autres idées sur post-it



Accueillir > équipements favorisant la biodiversité (faune et flore)

⇒ **Idées « likées » parmi les propositions :**

- Niche à hérisson
- Hôtel à insectes (papillon, coccinelle)
- Ruches à abeilles
- Zones pour canards

⇒ **Autres idées proposées :**

- Parc de jeu canin
- Chalet refuge pour chat
- Cabanes à oiseaux
- Ruches à abeilles plutôt sur les toits d'immeubles

Cultiver > espaces collectifs de culture (potager, verger)

⇒ **Idées « likées » parmi les propositions :**

- Bacs à fleurs
- Serre commune
- Arbres fruitiers
- Potager à partager

⇒ **Autres idées proposées :**

- Parrainage d'arbres
- Plantations de fleurs au pied des arbres
- Parc japonais
- Participation des écoles et des associations à ces plantations
- Création d'une association pour la gestion des cultures
- Plantation de vignes
- Grands bacs à fleurs gérés par les habitants
- Plantations de friche entretenue autour des arbres
- Bas à compost
- Récupération d'eau pour arroser les cultures

S'approprier > esplanade engazonnée libre (ballons, molki, détente, pique-nique)

⇒ **Idées « likées » parmi les propositions :**

- Espaces verts pour pique-niquer
- Espaces verts pour s'allonger dans l'herbe
- Espaces libres pour jeux extérieurs (molki...)

⇒ **Autres idées proposées :**

- Zones dédiées aux animaux de compagnie
- Animations culturelles
- Plantations d'arbres remarquables

S'informer > panneaux d'information

⇒ **Idées « likées » parmi les propositions :**

- Panneaux d'information sur les oiseaux
- Panneaux d'information sur les insectes

⇒ **Autres idées proposées :**

- Privilégier des matériaux durables

Se connecter > mobilier urbain connecté, bornes interactives

⇒ **Idées « likées » parmi les propositions :**

- Espace de détente connecté au wifi



- ⇒ **Autres idées proposées :**
- Borne de recharge par pédalage

Se cultiver > boîte à lire (cabine téléphonique)...

- ⇒ **Idées « likées » parmi les propositions :**
- Sculptures et œuvres d'art géantes
 - Boîte à livres

- ⇒ **Autres idées proposées :**
- Kiosque à musique
 - Instruments de musique outdoor
 - Œuvres d'art interactives

Se détendre > assises : individuelle ou partagée

- ⇒ **Idées « likées » parmi les propositions :**
- Banc géant
 - Banc classique
 - Transat en bois
 - Assise parasol

- ⇒ **Autres idées proposées :**
- Privilégier les assises pour groupes et les sièges en vis-à-vis
 - Parcours de galets pour massage des pieds
 - Assises simple pour les petits enfants
 - Chaises mobiles comme dans les parcs parisiens (jardins du Luxembourg, Tuileries)
 - Un parc de 4 hectares minimum et fermé
 - Calme et sans musique

Stimuler par le jeu > activités ludiques, jeux d'enfants...

- ⇒ **Idées « likées » parmi les propositions :**
- Jeux en bois
 - Parcours sportif
 - Tables de jeux en mobilier urbain
- ⇒ **Autres idées proposées :**
- Tables de ping pong
 - Terrain de volley
 - Bacs à sable
 - Terrain de pétanque

Stimuler par le sport > tables de ping pong, panier de basket

⇒ **Idées « liées » parmi les propositions :**

- Tables de ping pong
- Équipements sportifs

⇒ **Autres idées proposées :**

- Terrains de badminton
- Parcours sportif connecté avec coach et exercices à effectuer
- Prêts de jeux
- Activités ponctuelles encadrées
- Aires de jeux mixtes

SÉQUENCE 3 : choisir 2 ou 3 idées parmi celles proposées pendant la séquence 2 et décrire leurs conditions de mise en œuvre. Présenter une idée phare à l'assemblée.



Idées phares présentées :

Idée 1 « Les chaises mobiles » : créer des espaces de détente et d'échanges en proposant des assises mobiles comme celles présentes dans les parcs parisiens.

Idée 4 « Les bacs à fleurs le long du parc » : grands bacs potagers mis à disposition par la Ville et entretenus par les habitants. Ces bacs favorisent la biodiversité, l'échange entre les riverains et entre les générations. Les plantes, fruits et légumes sont gérés dans le respect de l'environnement (sans pesticides notamment).

Idée 5 « Le parrainage d'arbre » : sur une zone dédiée, un arbre est planté lors d'une occasion spéciale type inauguration, fête des voisins... Autour de cet arbre créer un parcours pédestre floral pédagogique.

Idée 3 « Le théâtre de verdure » : accueillir des activités culturelles ponctuelles pour tous dans un lieu convivial. Ce théâtre pourrait accueillir des marionnettes, de la musique, du théâtre, de l'improvisation, des chants, des contes, ou encore des séances de lecture. Cette activité favorisera la polyvalence du lieu et son appropriation par toutes les générations.

Idée n°11 « Jeux pour enfants » : créer un espace réservé aux petits avec balançoires, toboggans permettant de les laisser jouer en toute sécurité. Cet espace, interdit aux chiens, comprendrait des allées fleuries adaptées aux balades en poussettes. Afin de conserver cet endroit propre, des poubelles sont à installer et l'entretien à assurer par les services de la mairie.

Idée n°14 « Détente & calme » : le grand parc est avant tout une longue promenade qui doit rester calme. Pour préserver la tranquillité des riverains, seuls quelques bancs seraient

installés et une surveillance accrue par caméra et gardiens serait à privilégier. Le parc devrait être fermé le soir.

Idée n°16 « Espaces canin et félin » : créer des espaces dédiés aux chiens et chat afin de leur permettre de profiter eux aussi du grand parc traversant. Un chalet à chat pourrait être installé afin de venir en aide aux chats errants. Des espaces engazonnés et clos permettraient de laisser les chiens jouer.

Idée n°20 « Les œuvres d'art » : ponctuer l'espace de différentes œuvres d'arts, créant ainsi des points de repère dans l'espace et des lieux de rencontre. Ces œuvres pourraient être interactives. Ces œuvres stimuleraient l'imagination et favorise l'évasion de tous. Cet œuvre pourrait faire écho à l'identité du quartier pour fédérer la population. Un concours d'artistes pourrait être organisés avec un choix final du public.

Autres idées déposées dans la boîte :

Idée 2 « Le boulo-drome »

Idée 3 « Favoriser les espaces ouverts et verts »

Idée n°6 « Le boulo-drome »

Idée n°7 « Manifestations éphémères »

Idée n°8 « Le théâtre de verdure »

Idée n°9 « Création d'une association pour les jardins partagés »

Idée n°10 « Activités sportives ponctuelles encadrées »

Idée n°12 « Espaces de détente »

Idée n°13 « Matérialiser les pistes cyclables au sol »

Idée n°15 « Récupérons l'eau de pluie et les déchets »

Idée n°16 « Espaces canin et félin »

Idée n°17 « Borne de recharge pour smartphone à pédalage »

Idée n°18 « Cultiver les arbres fruitiers et les zones maraichères »

Idée n°19 « Espaces détente pour groupes »

Premier bilan de l'atelier

- Les participants sont venus nombreux et se sont particulièrement investis durant les 2h30 de l'atelier.
- La thématique cultiver est la plus plébiscitée par les participants.
- Accueillir et se détendre arrivent juste derrière.
- La biodiversité, la rencontre entre génération et le respect de l'environnement sont très souvent cités comme éléments incontournables pour réussir l'aménagement de L'Arsenal.

L'atelier en images

